

# DEEP SILVER LOGO GUIDELINES

Dieses Dokument beschreibt die Verwendung des Deep Silver Logos und zeigt wie es in verschiedenen Situationen einzusetzen ist. Das Logo liegt für Sie vektorbasiert in CMYK vor. Die Bildmarke wie auch der Deep Silver Schriftzug sind in 1C (Schwarz) angelegt. Sie können das Logo direkt unter folgender URL herunterladen: <http://logo.deepsilver.com>.

Versuchen Sie zusätzliche Schlagschatten oder Gloweffekte jeglicher Art zu vermeiden! Das Logo wurde so konzipiert, daß es ohne diese Techniken auskommt. Sollten Sie dennoch der Meinung sein ein Schlagschatten oder ähnliches sei in ihrem Einzelfall unverzichtbar, so senden Sie uns ihr Layout bitte zu und lassen es durch uns freigeben.

## HAUPTLOGO



DEEP SILVER

Hauptlogo

Das Logo sollte für dunkle Hintergründe, sowie kontrastreiche, abwechselnd hell-dunkle Hintergründe verwendet werden.

## LOGO VARIANTEN

Variante 1 ist für helle und kontrastarme Hintergründe vorgesehen.



Variante 1

Variante 2 ist eine Vollflächenversion. Sie ist nur für spezielle technische Zwecke gedacht. So etwa für Erstellung von Masken zur drucktechnischen Veredelung oder für Druckverfahren die keinen Verlauf zulassen.



Variante 2

## WORT- UND BILDMARKE ALS EINHEIT

Wort- und Bildmarke bilden eine feste Einheit und dürfen nur als solche proportional skaliert werden. Generell ist ein Stauchen jeglicher Art des Logos nicht erlaubt. Eine Abstands-, oder Größenveränderung der einzelnen Elemente zueinander ist nicht zulässig. Ebenso sind Farben, Formen oder Neigungswinkel der Elemente unveränderbar.



## MINDESTGRÖßE IM PRINT

Das Logo darf nicht unter 2cm breite im Print verwendet werden.

## POSITIONIERUNG

Das Logo muss so ins Layout eingebunden werden, daß zu umliegenden Layoutelementen ein Mindestabstand von der Breite zweier Buchstaben der Wortmarke gewährleistet ist.



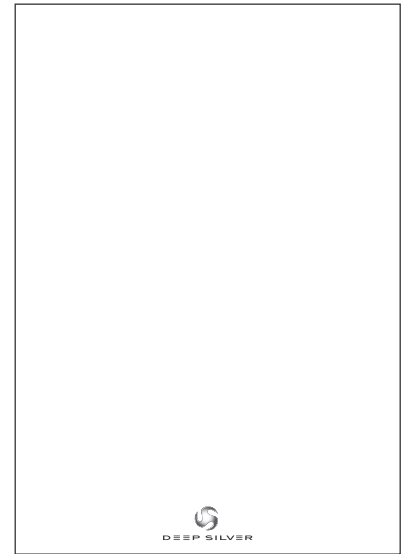
# BOXPOSITIONIERUNG

## AMARAY FÜR PC / SONY PS2 / MICROSOFT XBOX / MICROSOFT XBOX360 / NINTENDO Wii

Cover: Auf dem Cover steht das Deep Silver Logo in 3 cm Breite immer mittig zentriert auf der Seite. Der Abstand zum unteren Rand des Covers beträgt hier, gemessen an der Unterkante des Logoschriftzuges, 5 mm.

Rücken: Auf den Rücken der Amaray kann das Logo im unteren Viertel abgebildet werden. In diesem Fall vorzugsweise nur der Deep Silver Stern ohne Schriftzug darunter.

Rückseite: Zusätzlich kann das Deep Silver Logo, auch auf die Rückseite der Verpackung. Falls dies der Fall ist, so darf das Logo hier kleiner als auf dem Cover abgebildet werden. Nicht aber kleiner als 2 cm Breite.

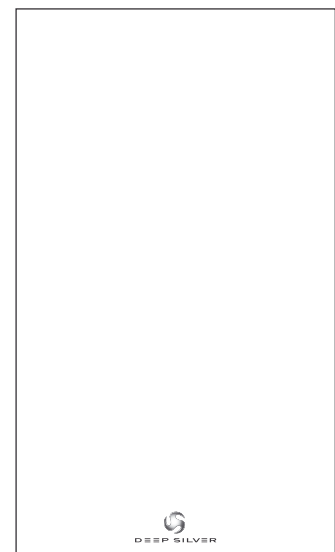


## SONY PSP

Cover: Auf dem Cover steht das Deep Silver Logo in 2,5 cm Breite immer mittig zentriert auf der Seite. Der Abstand zum unteren Rand des Covers beträgt hier, gemessen an der Unterkante des Logoschriftzuges, 5 mm.

Rücken: Auf den Rücken der Amaray kann das Logo im unteren Viertel abgebildet werden. In diesem Fall vorzugsweise nur der Deep Silver Stern ohne Schriftzug darunter.

Rückseite: Zusätzlich kann das Deep Silver Logo, auch auf die Rückseite der Verpackung. Falls dies der Fall ist, so darf das Logo hier kleiner als auf dem Cover abgebildet werden. Nicht aber kleiner als 2 cm Breite.



## SONY PS3

Cover: Auf dem Cover steht das Deep Silver Logo in 3 cm Breite immer mittig zentriert in dem für das Artwork bestimmten Bereich rechts neben dem SONY PS3 Band. Der Abstand zum unteren Rand des Covers beträgt hier, gemessen an der Unterkante des Lo-



goschriftzuges, 5 mm.

Rücken: Auf den Rücken der Amaray kann das Logo im unteren Viertel abgebildet werden. In diesem Fall vorzugsweise nur der Deep Silver Stern ohne Schriftzug darunter.

Rückseite: Zusätzlich kann das Deep Silver Logo, auch auf die Rückseite der Verpackung. Falls dies der Fall ist, so darf das Logo hier kleiner als auf dem Cover abgebildet werden. Nicht aber kleiner als 2 cm Breite.

### **NINTENDO DS / GBA**

Cover: Auf dem Cover steht das Deep Silver Logo in 2,5 cm Breite immer mittig zentriert in dem für das Artwork bestimmten Bereich rechts neben dem NINTENDO DS / GBA Band. Der Abstand zum unteren Rand des Covers beträgt hier, gemessen an der Unterkante des Logoschriftzuges, 3 mm.



Rücken: Auf den Rücken der Amaray kann das Logo im unteren Viertel abgebildet werden. In diesem Fall vorzugsweise nur der Deep Silver Stern ohne Schriftzug darunter.

Rückseite: Zusätzlich kann das Deep Silver Logo, auch auf die Rückseite der Verpackung. Falls dies der Fall ist, so darf das Logo hier kleiner als auf dem Cover abgebildet werden. Nicht aber kleiner als 2 cm Breite.

### **ANDERE BOX-FORMATE**

Grundsätzlich erfolgt hier die Logopositionierung genau wie bei der Amaraybox. Das Logo kann bei größeren Boxformaten auch größer abgebildet werden.

## **DAS LOGO IM WEB**

Eine allgemeingültige Größenvorgabe gibt es für das Web nicht. Das Logo sollte aber eine Mindestgröße von 50 Pixel Breite nicht unterschreiten. Bei Logoleisten (zB unter Spielewebseiten) ist darauf zu achten, daß sich das Deep Silver Logo optisch gut eingliedert und

nicht durch den Größenunterschied zu anderen Logos hervorsteht bzw untergeht.

## **WEITERE INFORMATIONEN**

### DESIGN & APPROVALS:

Alexander Stein  
Kreation / Design  
Koch Media Deutschland GmbH  
Lochhamer Str. 9  
82152 Planegg / München  
Germany  
Tel +49 89 24 245 427  
Fax +49 89 24 245 3427  
a.stein@kochmedia.com  
<http://www.deepsilver.com>

### INTERNATIONAL PRESS CONTACT:

Martin Metzler  
Senior PR Manager Europe  
Koch Media Deutschland GmbH  
Lochhamer Str. 9  
82152 Planegg / München  
Germany  
Tel +49 89 24 245 123  
Fax +49 89 24 245 3 123  
a.stein@kochmedia.com  
<http://www.deepsilver.com>